

FOOD PRINT QUANTO PESA LA TUA SPESA!



La mostra interattiva affronta il tema dell'impatto ambientale del cibo e vuole stimolare i ragazzi a riflettere sulle loro abitudini alimentari e sulle conseguenze che queste hanno a livello ambientale, sociale, economico e alimentare. L'obiettivo è di farli diventare consumatori accorti e responsabili.



DESTINATARI

- ✓ Scuola primaria (secondo ciclo)
- ✓ Scuola secondaria di 1° e 2° grado e formazione professionale
- ✓ Gruppi extrascolastici (8 - 18 anni)

METODOLOGIA E DURATA

È una mostra interattiva, estremamente dinamica che trasforma il visitatore in protagonista. La visita guidata (max 25 persone) con l'Educatore ambientale dura 1 ora e mezza.

CONTENUTI

I ragazzi, attraverso un percorso interattivo con giochi, quiz e altre attività interattive possono interrogarsi su quali conseguenze ha il cibo a livello ambientale.

Attività che sperimentano:

- ✓ nel reparto frutta e verdura con l'attività "Il tabellone della frutta e della verdura" affrontano le tematiche della stagionalità, della provenienza di frutta e verdura, delle erbe spontanee, dei marchi (biologico, fairtrade, DOP, IGP, STG) nonché dei pesticidi e dei fertilizzanti
- ✓ nel reparto pesce, con il "gioco sui beni comuni" affrontano il tema della "tragedia dei beni comuni" così definita nel 1968 dal biologo D.Hardin, secondo cui la libera iniziativa nella gestione di un bene comune porta conseguenze negative a tutti nel lungo periodo. Altri temi trattati sono la stagionalità e l'etichettatura del pesce, l'ittiofauna in Trentino, la plastica nel mare e altri inquinanti
- ✓ nel reparto carne-latte-uova gli argomenti trattati sono il consumo di carne pro-capite, la produzione di gas serra, la deforestazione e degradazione del suolo dovuti all'allevamento, l'impronta idrica relativa alla produzione di carne e latte. Con il gioco sull'etichettatura delle uova e "le gabbie per le galline ovaiole" è affrontato il tema della produzione mondiale di uova.

- ✓ nel reparto leguminose si fanno conoscere, anche attraverso il gioco interattivo “Quiz Bean”, le specie commestibili e il loro ruolo nell'alimentazione e nella biodiversità agricola.
- ✓ nel reparto “extra” sono trattati temi come lo spreco alimentare, gli organismi geneticamente modificati, le api, gli imballaggi e l'olio di palma

SPAZIO NECESSARIO

75-100 m², la struttura della mostra potrà variare in base alla tipologia dei luoghi disponibili

MATERIALI DIDATTICI

A disposizione degli insegnanti c'è un [manuale](#) di approfondimento